

Acerca de la Prueba

Esta guía oficial ha sido desarrollada con el propósito de darle a conocer la estructura, la dinámica del cuestionario y la mecánica de resolución de los reactivos.

Esta **Batería de Razonamientos** es un instrumento psicométrico diseñado para estimar el potencial de razonamiento y la competencia intelectual general (factor *g*). Es fundamental destacar que esta prueba **no evalúa conocimientos técnicos memorizados** ni requiere experiencia o formación previa en el sector bancario o financiero. Su objetivo es medir procesos cognitivos puros: su agilidad intelectual, flexibilidad analítica y destreza para asimilar instrucciones complejas bajo condiciones controladas de tiempo.

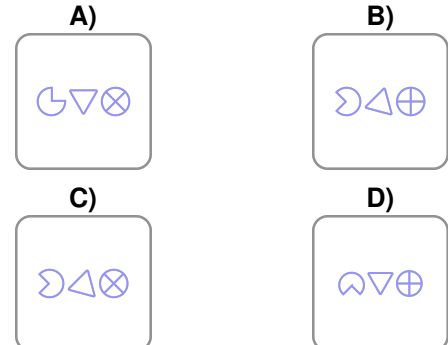
La prueba consta de un total de **65 reactivos** de opción múltiple con cuatro alternativas de respuesta (A, B, C, D) y una única solución correcta. El diseño metodológico se organiza bajo un formato ómnibus, lo que significa que los ejercicios de las diferentes áreas evaluadas aparecen mezclados de manera alternada. Asimismo, la prueba presenta un gradiente de dificultad progresiva distribuido en 8 bloques secuenciales; a medida que avance, los problemas requerirán un mayor esfuerzo de discriminación analítica. Conocer esta lógica interna le permitirá administrar su energía y rendimiento de forma óptima. A continuación se muestran algunos ejemplos de los reactivos de la prueba.

I. Habilidades Abstractas

Evalúa la capacidad para deducir patrones lógicos secuenciales o matriciales sin usar palabras ni números.

Ejemplo A: Series lógicas

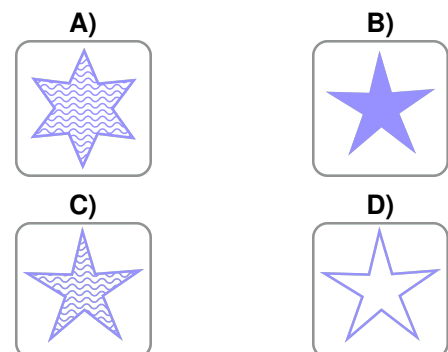
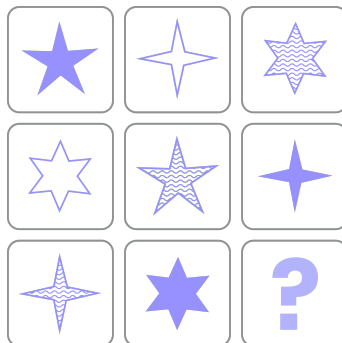
Elija la imagen que mejor completa la serie:



Solución: La respuesta es la **C**.

Ejemplo B: Matrices lógicas

Elija la imagen que completa mejor la matriz:



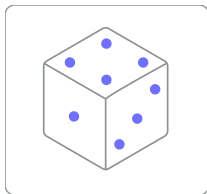
Solución: La respuesta es la **D**.

II. Habilidades Espaciales

Evalúa la capacidad para visualizar y manipular mentalmente objetos en tres dimensiones.

Ejemplo C: Desplegado

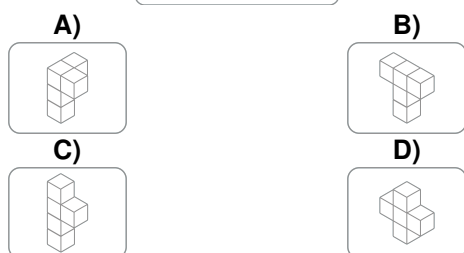
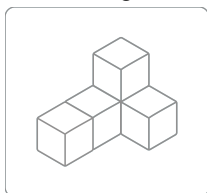
Elija el plano que se corresponde con el cubo.



Solución: C.

Ejemplo E: Rotación

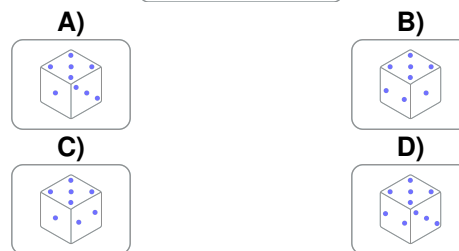
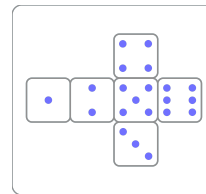
Elija la versión rotada de la figura.



Solución: A.

Ejemplo D: Plegado

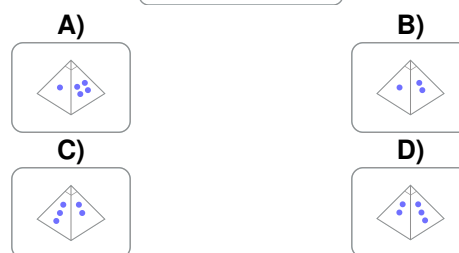
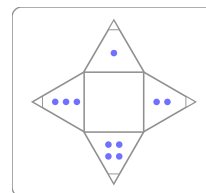
Elija el cubo que se formaría con el plano.



Solución: D.

Ejemplo F: Pirámides

Elija la pirámide que se formaría con el plano.



Solución: B.

III. y IV. Habilidades Verbales y Numéricas

Evalúa la capacidad para deducir relaciones lógicas léxicas y procesar datos cuantitativos.

Ejemplo G: Analogías Verbales

Guantes es a manos como calcetines es a...

- A) Zapatillas B) Pierna
C) Dedos D) Pies

Solución: La respuesta es **Pies (D)**. Se establece una relación de analogía basada en la ubicación de la prenda.

Ejemplo H: Resolución Numérica

Un tren viaja a una velocidad constante de 60 km/h y tarda 2 horas en llegar a su destino. ¿Qué distancia recorrió?

- A) 60 km B) 80 km
C) 120 km D) 160 km

Solución: La respuesta es **120 km (C)**. El cálculo se obtiene multiplicando velocidad por tiempo.

Fin de la Guía Preparatoria