

6 de noviembre de 2006

NOTA DE PRENSA DEL BCE

PRUEBAS DE ESTRÉS DE LOS MECANISMOS DE ESTABILIDAD FINANCIERA DEL EUROSISTEMA

En el contexto de los mecanismos de estabilidad financiera del Eurosistema, los bancos centrales pertenecientes a este marco han realizado ejercicios de estrés destinadas a determinar la capacidad del Eurosistema para hacer frente eficazmente a una crisis financiera con posibles implicaciones sistémicas en varios países de la zona del euro. El ejercicio más reciente se llevó a cabo en mayo del 2006 y sus resultados se analizaron por el Consejo de Gobierno en octubre de este año.

Los ejercicios incluyeron todas las funciones relevantes de un banco central, incluyendo, las operaciones de ejecución de la política monetaria, la supervisión y el funcionamiento de las infraestructuras de mercado, y la salvaguardia de la estabilidad financiera. Dado el elevado grado de integración financiera alcanzado en la zona del euro, las pruebas se centraron especialmente en las interconexiones sistémicas entre los componentes del sistema financiero (instituciones, mercados e infraestructuras de mercado), a escala nacional y transfronteriza. El objeto de estos ejercicios era comprobar y mejorar la eficacia del Eurosistema en hacer frente a situaciones de crisis.

Las pruebas confirmaron que el Eurosistema está preparado para hacer frente a potenciales acontecimientos con implicaciones sistémicas que afecten al sistema financiero de la zona del euro. Los ejercicios contribuyeron también a mejorar los actuales mecanismos de gestión de crisis financieras en la UE.

El Eurosistema seguirá realizando pruebas para mejorar la eficacia de sus mecanismos de estabilidad financiera ante posibles perturbaciones que afecten al sistema financiero de la zona del euro.

Banco Central Europeo

Dirección de Comunicación, División de Prensa e Información

Kaiserstrasse 29, D-60311 Frankfurt am Main

Tel.: 0049 69 1344 7455, Fax: 0049 69 1344 7404

Internet: <http://www.ecb.int>

Se permite su reproducción, siempre que se cite la fuente