

8 de diciembre de 2010

NOTA DE PRENSA

EL BANCO CENTRAL EUROPEO Y EL EUROSISTEMA PRESENTAN JUEGOS EDUCATIVOS SOBRE LA POLÍTICA MONETARIA Y LA INFLACIÓN

En el día de hoy, el Banco Central Europeo y los bancos centrales nacionales del Eurosistema han presentado dos juegos educativos relacionados con las actividades de banca central y la economía. Ambos juegos van dirigidos a jóvenes de entre 18 y 25 años, explican la política monetaria y los efectos de la inflación en la sociedad, y reflejan un estilo autodidacta e informal. El presidente Trichet ha presentado hoy oficialmente los juegos en un acto durante el cual estudiantes del último curso de educación secundaria han competido entre ellos.

En «*€CONOMIA*, el Juego de la política monetaria», los jugadores toman decisiones cada trimestre en relación con el tipo de interés oficial durante un período de ocho años y tratan de mantener la inflación en tasas inferiores, aunque próximas, al 2%. Para ello, cuentan con la ayuda de un equipo de asesores y de una página de indicadores, además de los comentarios que reciben a través de los titulares aparecidos en la prensa. El juego se complica a medida que va avanzando, ya que los jugadores se ven obligados a reaccionar ante una serie de eventos imprevistos (por ejemplo, una crisis del petróleo) que afectan a la inflación y a la economía. *€CONOMIA* explica de forma simplificada el funcionamiento de la política monetaria y no refleja necesariamente las opiniones del Banco Central Europeo ni de ningún otro banco central de la zona del euro.

En «*Inflation Island*», los jugadores se familiarizan con las ventajas de la estabilidad de precios y los efectos perjudiciales que la deflación, la inflación elevada y la hiperinflación tienen sobre las personas y la sociedad. Para ello, pueden optar por utilizar el modo «Explora la isla», en el cual observarán los cambios en la «isla» y en las acciones de sus habitantes, o el modo «Ponte a prueba», en el que tienen que emparejar las afirmaciones formuladas por los personajes con los distintos escenarios de inflación. Además, los jugadores cuentan con un cine que proyecta ejemplos reales de inflación y deflación.

Ambos juegos se publican en veintidós lenguas oficiales de la UE y se encuentran disponibles en la sección de Material didáctico de la dirección del BCE en Internet (<http://www.ecb.europa.eu/education>) y en los sitios web de los bancos centrales nacionales del Eurosistema.

Banco Central Europeo

Dirección de Comunicación, División de Prensa e Información

Kaiserstrasse 29, D-60311 Frankfurt am Main

Tel.: +49 69 1344 7455, Fax: +49 69 1344 7404

Internet: <http://www.ecb.europa.eu>

Se permite la reproducción, siempre que se cite la fuente